



En fagpakke på linjen i Interaktionsdesign og multimedier



Master i it

Interaktionsdesign og usability-evaluering – Kom foran konkurrenterne med it-systemer, der kan bruges

It-systemer skabes til at løse forskellige opgaver, men mange it-systemer volder overraskende mange problemer for brugerne. Det kan der gøres noget ved, og den it-udvikler eller den virksomhed, der tager problemerne alvorligt, vil opnå en konkurrencefordel på markedet. Fagpakken Interaktionsdesign og usability-evaluering har fokus på at skabe it-systemer til brugerne og på at teste, evaluere og redesigne systemerne, så de opnår høj usability.

Udbytte

På fagpakken i Interaktionsdesign og usability-evaluering får du viden om udvikling af interaktionsdesign og brugergrænseflader, hvor brugeren er i centrum. Du lærer metoder til at evaluere et eksisterende it-system eller en prototype af et nyt system ud fra brugerens synspunkt, til at udvikle et redesign,

implementere forbedringer og evaluere den nye version af it-systemet. Du får konkret erfaring med at anvende principper, teorier og metoder til usability-evaluering og interaktionsdesign på et interaktivt system og med at planlægge og organisere en evaluering- og designproces.



"Fagpakken Interaktionsdesign og usability-evaluering har blandt andet givet mig en øget bevidsthed om, hvor vigtigt det er at have en løbende dialog i selve udviklingsprocessen, og det gælder ikke blot med vores kunder, der har bestilt et givent system, men også med slutbrugerne til systemet. Som følge af fagpakken har jeg endvidere stået for internt at undervise en række af mine kolleger i interaktionsdesign og usability."

BENNY SØNDERBY HEDE

Systemingeniør ved Terma A/S

it-vest

samarbejdende universiteter



AARHUS UNIVERSITET



SYDDANSKUNIVERSITET.DK



AALBORG UNIVERSITET

Interaktionsdesign og usability-evaluering

Indhold

Fagpakken Interaktionsdesign og usability-evaluering består af tre enkeltfag, der gennemføres sideløbende:

- Interaktionsdesign – primært teoretisk-analytisk
- Metoder til usability-evaluering – primært metodisk-handlingsanvisende
- Evaluering og design i praksis – primært praktisk-analytisk

Du lærer blandt andet om

- Human-computer interaction (HCI)
- Brugercentreret design
- Usability og brugerbarhedskriterier
- Metoder til usability-evaluering
- Metoder til evaluering af user experience
- Planlægning, forberedelse, gennemførelse, analyse og dokumentation af usability-evaluering

Undervisningen varetages af forskere fra Institut for Datalogi på Aalborg Universitet.

Målgruppe

Personer, der arbejder med interaktionsdesign og med bruger-siden af it-systemer og -produkter, web-designere, interface-designere, it-konsulenter, brugbarhedskonsulenter m.v.

Adgangskrav

Bacheloruddannelse i datalogi, informationsvidenskab, multimedier eller tilsvarende samt efterfølgende to års relevant erhvervs erfaring. Har du ikke en af de adgangsgivende uddannelser, kan du søge optagelse efter individuel vurdering.

Fagansvarlige

Jan Stage, Mikael B. Skov, og Jesper Kjeldskov, Institut for Datalogi ved Aalborg Universitet. De tre undervisere forsker i blandt andet menneske-maskine interaktion (human-computer interaction), interaktionsdesign, usability, systemudvikling og objektorienteret analyse og design.

Periode

28.08.15 - 22.01.16

Datoer for undervisning

28.-29.08.15	02.-03.10.15	06.-07.11.15
04.09.15	09.10.15	04.12.15

Pris

18.000 kr.

Hertil kommer udgifter til litteratur samt til forplejning og evt. ophold under seminarer.

Udbyder

Aalborg Universitet

Undervisere

Jan Stage
Jesper Kjeldskov
Mikael B. Skov

Undervisningssted

Aalborg Universitet
Institut for Datalogi
Selma Lagerlöfs Vej 300
9220 Aalborg Øst

Ansøgningsfrist

1. juni 2015

Kontakt

Kontorfuldmægtig Lene Even
E-mail: even@cs.aau.dk
Telefon: 9940 8853

Læs mere på www.master-it-vest.dk



Scan og læs om fagpakken.